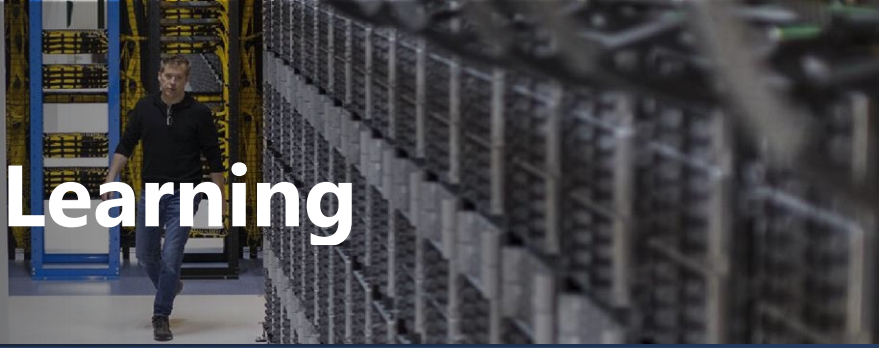


Activate - VR360 Learning



Lernen-Handeln-Bewerten

Dauer : 2 Tage [Remote / Vor-Ort]

Schwierigkeit Level 200 - Fortgeschritten

Beschreibung

Mit diesem Angebot können Sie in zwei Tagen Ihr eigenes VR360-Lernnugget erstellen. Wir geben Ihnen einen Überblick und ein grundlegendes Verständnis der wichtigsten Prinzipien des VR360-Lernens und zeigen, wie Sie VR-Lernen in Ihrer Organisation möglich machen können. Wir erarbeiten, wie Sie durch den Einsatz mehrerer VR360-Lernmodule eine echte VR360-Lernerfahrung schaffen können, indem Sie Ihr eigenes VR360-Projekt an 2 Tagen erstellen und das VR-Lernen in Ihrer Organisation starten können.

Ziele

Gewinnen Sie ein Verständnis für Kontext und Umfang von VR360 Lernen

- Erfahren Sie, wie Sie ein VR360 Micro-Learning erstellen, implementieren und bereitstellen.
- Aktivieren Sie das Lernen in Ihrer Organisation auf der Basis von VR360-Lernen

Ergebnisse

- Erstellen Sie ein VR360-Micro-Learning mittels der Insta360-Kamera- und einem VR-Autorentool
- Erkennen Sie die Vor- und Nachteile des VR360-Lernens

Am Beispiel lernen

Sie arbeiten direkt mit einem LERNFUTURIST-Trainer zusammen, um Schlüsselkonzepte und Best Practices zu lernen, die ein Ausgangspunkt für Ihre erste VR360-Lösungsentwicklung sein werden

Methodik

Hands-on

Sie lernen, wie Sie Ihre ersten VR360-Videos erstellen und als Autor ein echtes Micro-Learning entwickeln.

Umfang

Der Umfang dieses Angebots erstreckt sich hauptsächlich auf VR360-Videos mit einem benutzerfreundlichen Autorensystem.

Tools und Hardware von Drittanbietern werden von den LERNFUTURISTEN bereitgestellt

Agenda

□ Tag 1 – Setup , Konfiguration und Storytelling

- Überblick über das VR360-Lernen
- Einführung in Insta360
- Einrichtung und Nutzung des VR360-Autorentools.
- Einführung in gute VR360-Geschichten

Tag 2 – VRoutLoud

- Erstellen Sie Ihr Szenario
- Erstellen Sie Ihr VR-Micro-Learning
- Erzeugen Sie ein begeisterndes VR Erlebnis
- Erstellen Sie eine organisatorische VR360-Roadmap

Workshop Überblick

Anforderungen

<p>Teilnehmende</p> <ul style="list-style-type: none"> ▣ L&D und andere Mitglieder funktionsübergreifender Teams (z. B. HR, Kommunikation, Vertrieb) <p>Qualifikationsanforderungen</p> <ul style="list-style-type: none"> ▣ Grundverständnis von Video, Audiotbearbeitung <p>Zeitaufwand</p> <ul style="list-style-type: none"> ▣ Zweitägiger Workshop für interessierte Beteiligte 	<p>Anforderungen</p> <ul style="list-style-type: none"> ▣ Computer, Audio Equipment, und Internetzugang; Moderner Browser und mindestens 1 Mbit/s Bandbreite pro Teilnehmenden ▣ Microsoft Teams für Online Meetings <p>Optional</p> <ul style="list-style-type: none"> ▣ Zugriff auf ein LMS oder Dateiablage
--	---

Education

Tag 1	Modul 1 VR360 Überblick	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Einführung in VR360 Videos
Tag 1	Modul 2: Verwendung von Insta360 und dem Autorentool	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Voraussetzungen für die Kamera Trainieren Sie das Authoring Tool
Tag 1	Modul 3: Erstellen Sie Ihre eigene VR-Story	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Einführung in gute VR360 Stories ▪ Beginnen Sie mit Ihrer eigenen Geschichte
Tag 2	Modul 4: VR Szenario-Design	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Entwerfen Sie Ihr VR-Szenario im VR360 Video und Authoring Tool
Tag 2	Modul 5: Erstellen Sie Ihr eigenes VR-Micro-Learning	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Erstellen Sie Ihr VR-Micro-Learning in Ihrem VR-Headset (Pico, Quest,...)
Tag 2	Modul 6: Ergebnisse gemeinsam erleben	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Werden Sie mit Ihrem VR-Micro-Learning "outLoud" und präsentieren Sie es Ihrem Publikum
Tag 2	Modul 7: Erstellen Sie eine VR-Roadmap in Ihrem Unternehmen	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wie Sie die weitere Einführung von VR-Learnings vorantreiben können ▪ Nächste Beispielszenarien

Hinweis: Fortgeschrittene Lektionen können durch andere Lektionen ersetzt werden

Für weitere Informationen: Wenden Sie sich einfach an die LERNFUTURISTEN